

EVENTYRSKEMA:

KAPTAJN:		
EVNE_	UDHOLDENHED_	HELD_

VIDENSKABSOFFICER:	
EVNE_	UDHOLDENHED_
-3 EVNE I KAMP	

SKIBSLÆGE:	
EVNE_	UDHOLDENHED_
-3 EVNE I KAMP	

MASKINMESTER:	
EVNE_	UDHOLDENHED_
-3 EVNE I KAMP	

SIKKERHEDSCHEF:	
EVNE_	UDHOLDENHED_

SIKKERHEDSVAGT 1:	SIKKERHEDSVAGT 2:
EVNE_ UDHOLDENHED_	EVNE_ UDHOLDENHED_

STREJFEREN	
VÅBENSTYRKE_	KRAFTSKJOLD_

UDSTYR_

NOTER_

ANDRE BESÆTNINGSMEDLEMMER:	
EVNE_	UDHOLDENHED_

OFFICERER

KAMPSKEMA:

RUMKAMP:

FREMME SKIB	FREMME SKIB	FREMME SKIB
VÅBENSTYRKE_	VÅBENSTYRKE_	VÅBENSTYRKE_
KRAFTSKJOLD_	KRAFTSKJOLD_	KRAFTSKJOLD_

RUMKAMP:

FREMME SKIB	FREMME SKIB	FREMME SKIB
VÅBENSTYRKE_	VÅBENSTYRKE_	VÅBENSTYRKE_
KRAFTSKJOLD_	KRAFTSKJOLD_	KRAFTSKJOLD_

NÆRKAMP:

FJENDE	FJENDE	FJENDE
EVNE_	EVNE_	EVNE_
UDHOLDENHED_	UDHOLDENHED_	UDHOLDENHED_

NÆRKAMP:

FJENDE	FJENDE	FJENDE
EVNE_	EVNE_	EVNE_
UDHOLDENHED_	UDHOLDENHED_	UDHOLDENHED_

STRÅLEPISTOL-KAMP:

FJENDE	FJENDE	FJENDE
EVNE_	EVNE_	EVNE_
UDHOLDENHED_	UDHOLDENHED_	UDHOLDENHED_

STRÅLEPISTOL-KAMP:

FJENDE	FJENDE	FJENDE
EVNE_	EVNE_	EVNE_
UDHOLDENHED_	UDHOLDENHED_	UDHOLDENHED_